



REGULAMENTO GERAL DO CAMPEONATO NACIONAL DE TIRO

Precision FIRE Brasil 2024 de ESPINGARDA

1. Objetivo

1.1. O **Campeonato Nacional de Tiro Precision FIRE Brasil 2024 de ESPINGARDA** organizado pela **Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil – CACBR**, CNPJ nº 48.294.146/0001-13, CR nº 001.000.740-73 tem como objetivo promover a prática segura e competitiva formal do Tiro Esportivo em todo o território nacional para Atiradores Desportivos devidamente registrados no Exército Brasileiro na modalidade Tiro de Precisão com **ESPINGARDA**.

1.2. O evento será realizado em conformidade com as normas de segurança e regulamentos estabelecidos bem como suas regras específicas para as modalidades ofertadas no Campeonato.

2. Participantes

2.1. Poderão participar do campeonato Atletas filiados à **CACBR** maiores de 14 anos devidamente registrados no Exército Brasileiro através do **Certificado de Registro de Atirador**

Desportivo válido que não estejam inadimplentes no Clube participante onde ele realizará sua prova.

2.2. Todos os participantes devem apresentar documento de identificação válido, Certificado de Registro de Arma de Fogo expedido pelo Exército Brasileiro (SIGMA) e Guia de Tráfego.

3. **Categorias de Armas**

3.1. ESPINGARDA semi-automática ou de repetição/pump de um ou dois canos de Calibre Restrito ou Permitido.

4. **Calibres de Armas**

4.1. Poderão ser utilizados todos os calibres EXCLUSIVOS de ESPINGARDA listados na Portaria Conjunta - C EX/DG-PF N° 2, de 6 de novembro de 2023.

5. **Modalidades**

Tiro de Precisão com ESPINGARDA a 10 a 20 metros:

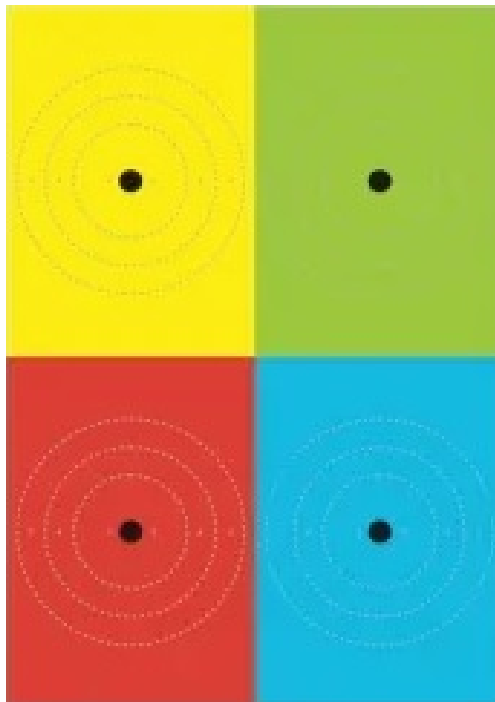
5.1. Tiro de Precisão - ESPINGARDA mira aberta 20 metros - calibre permitido/restrito – 04 (quatro) tiros – **ALVO DE 4 CORES** com cartucho de chumbo único tipo balote.

5.2. Tiro de Precisão - ESPINGARDA mira aberta 20 metros - calibre permitido/restrito – 02 (dois) tiros – **ALVO HUMANÓIDE** com cartucho de chumbo único tipo balote.

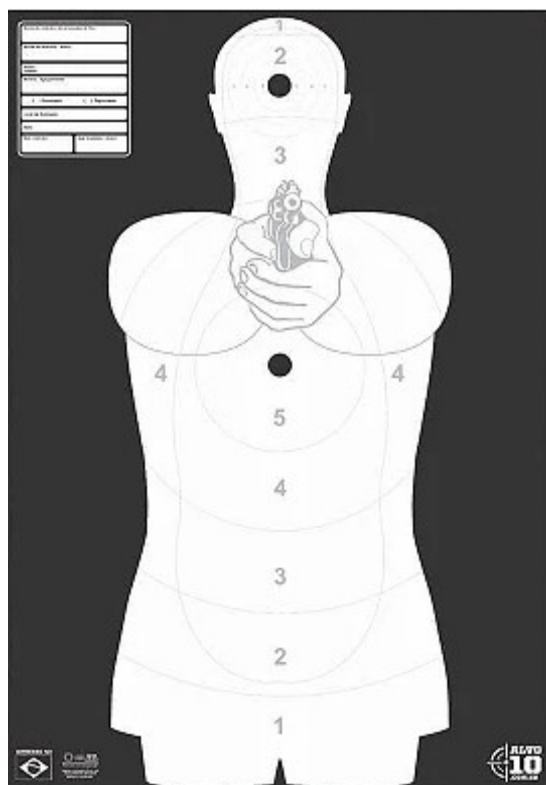
5.3. Tiro de Precisão - ESPINGARDA mira aberta 10 metros - calibre permitido/restrito – 03 (três) tiros – **ALVO PLATE METÁLICO** espaçado de um em um metro em linha reta com cartucho de chumbo 7 de 32g.

6. Alvos:

6.1. **Alvo de 4 Cores** – Padrão da Polícia Federal de (48x66 cm), com no mínimo 120gr de gramatura, fabricado em papel opaco, sem coating, para evitar reflexos. Este alvo pode ser adquirido nas gráficas homologadas, Mercado Livre, Shoppe, etc



6.2. **Alvo Humanóide** – Padrão da Polícia Federal de (48x66 cm), com no mínimo 120gr de gramatura, fabricado em papel opaco, sem coating, para evitar reflexos. Este alvo pode ser adquirido nas gráficas homologadas, Mercado Livre, Shoppe, etc



6.3. **Plate Metálico** – REDONDO com haste de metal de no mínimo 18cm x 18cm e no máximo 20cm x 20cm de diâmetro, numerados 1º, 2º e 3º. Este alvo pode ser fabricado ou adquirido nas empresas especializadas, Mercado Livre, Shoppe, etc (a numeração pode ser feita com pincel preto ou tinta preta)



7. Distâncias de Tiro e Tempo de Prova

7.1. A distância de tiro será de 10 a 20 metros para mira aberta.

7.2. O tempo total de prova é de 40 (quarenta) segundos para o Alvo de 4 Cores, sendo 10 (dez) segundos para cada Série/Cor.

7.3. O tempo total de prova é de 20 (vinte) segundos para o Alvo Humanóide, sendo 10 (dez) segundos para disparos na Cabeça e 10 (dez) segundos para disparos no corpo.

7.4. O tempo total de prova é de 15 segundos para o Alvo Plate Metálico, sendo 05 (cinco) segundos para cada Plate.

7.5. Os Plates Metálicos devem estar distantes $\frac{1}{2}$ (um metro e meio) um do outro em linha reta.

8. Séries:

8.1. A prova será dividida nas seguintes séries a depender do tipo de alvo utilizado (4 Cores, Humanóide ou Plate Metálico):

Alvo de 4 Cores – 4^o Séries de 10 (dez) segundos cada.

Sendo cada cor do alvo considerada uma série na seguinte ordem: "1^a Série Amarelo, 2^a Série Vermelho, 3^a Série Verde e 4^a Série Azul", totalizando 40 (quarenta) segundos de prova.

Alvo Humanóide – 2^o Séries de 10 (dez) segundos cada.

Sendo cada área do alvo considerada uma série na seguinte ordem: "1^a Série disparos na Cabeça e 2^a Série disparos no Corpo", totalizando 20 (vinte) segundos de prova.

Alvo Plate Metálico – 3^o Séries de 05 (cinco) segundos cada.

Sendo cada Plate considerado uma série na seguinte ordem: "1^a Série Plate 1, 2^a Série Plate 2, 3^a Série Plate 3", totalizando 15 (quinze) segundos de prova.

9. Pontuação e Penalidades:

9.1. **A pontuação do Alvo de 4 Cores é:** "X, 5, 4, 3 e 0", o X vale 06 pontos, sendo que o 0 (zero) é qualquer tiro fora da linha externa do 3 e

- 9.1.1. O Atirador deverá efetuar 01 (um) disparo em cada cor do alvo sendo 1ª Série Amarelo, 2ª Série Vermelho, 3ª Série Verde e 4ª Série Azul, e a Súmula será preenchida de igual modo, ou seja, a pontuação de cada Série/Cor.
- 9.1.2. Caso seja identificado mais de um disparo em uma mesma cor, deverá ser considerado nesta cor o disparo de maior pontuação e os demais disparos devem ser descartados, considerados como 0 (zero).
- 9.2. **A pontuação do Alvo Humanóide é:** "X, 5, 4, 3 2, 1 e 0", sendo que o 0 (zero) é qualquer tiro fora da linha externa do Alvo em toda a extensão de cor preta e o X vale 06 pontos.
- 9.2.1. O Atirador deverá efetuar 01 (um) disparo na 1ª Série na Cabeça e mais 01 (um) disparo na 2ª Série no Corpo, e a Súmula será preenchida de igual modo, ou seja, a pontuação de cada Série 1 – Cabeça e Serie 2 – Corpo.
- 9.3. **A pontuação do Alvo Plate Metálico é:** "10 e 0", sendo 10 (dez) para cada alvo atingido seja derrubado ou 0 (zero) caso o alvo não seja derrubado.
- 9.4. Qualquer tiro realizado após terminado o tempo determinado na moralidade/prova seja no Alvo de 4 Cores, Humanóide ou Plate Metálico será considerado como 0 (zero).
- 9.5. Cada penalidade listada a seguir aplicada pelo arbitro/delegado será de menos 1 (um) ponto.
- 9.5.1. Ultrapassar o tempo total estipulado para cada série.
- 9.5.2. Efetuar menos disparos do que o estabelecido na modalidade do alvo.
- 9.5.3. Efetuar mais disparos do que o estabelecido na modalidade do alvo.

9.5.4. Queimar a largada.

9.5.5. Não respeitar as normas básicas de segurança no manuseio de armas de fogo e conduta no Estande

10. Critérios para Desempate:

10.1. Em caso de empate na Etapa no Alvo de 4 Cores ou Humanóide, o desempate será feito automaticamente pelo sistema da Shooting House levando em consideração a seguinte ordem:

- 1ª) Maior quantidade de acertos no X, 5, 4, 3, 2, 1
- 2ª) Maior quantidade de acertos no X, 5, 4, 3, 2, 1 por série.
- 3ª) Se ainda assim houver empate, o sistema irá desempatar por idade, vencendo o Competidor Mais Velho.

10.2. Em caso de empate na Etapa no **Alvo Plate Metálico**, o desempate será feito automaticamente pelo sistema da Shooting House levando em consideração a seguinte ordem:

- 1ª) Quem fez menos re-inscrição
- 2ª) Competidor mais velho
- 3ª) Se ainda assim houver empate, o sistema irá desempatar levando em consideração quem possui a menor matrícula.

10.3. Em caso de empate no Resultado Final do Campeonato, o desempate será feito automaticamente pelo sistema da Shooting House levando em consideração a seguinte ordem:

- 1ª) Soma de todas as Etapas
- 2ª) Maior quantidade de acertos no X em todas as Etapas.
- 3ª) Quem foi melhor na última Etapa
- 4ª) Se ainda assim houver empate, vencerá o Competidor Mais Velho.

11. **Categorias e Classes dos Atletas:**

- 11.1. “Os Atletas serão divididos em Gênero Masculino e Gênero Feminino – Damas e todos disputarão na mesma Classe **A**”.
- 11.2. Os Atletas do Gênero Masculino serão classificados e automaticamente pelo sistema Shooting House na Classe **A**:
- 11.3. As Atletas do Gênero Feminino - Damas serão classificadas automaticamente pelo sistema Shooting House na Classe **A**:

12. **Condução e Comandos de Prova:**

- 12.1. As provas do **Campeonato Nacional de Tiro Precision FIRE Brasil 2024 de ESPINGARDA** são feitas com uma única arma/modelo/calibre por modalidade/prova em:
- 12.2. 4 (quatro) Séries de 01 (um) disparo cada no tempo total de 40 (quarenta) segundos no **Alvo de 4 Cores**;
- 12.3. 2 (duas) Séries de 01 (um) disparo cada no tempo total de 20 (vinte) segundos no **Alvo Humanóide**;
- 12.4. 3 (três) Séries de 01 (um) disparo cada no tempo total de 15 (quinze) segundos no **Alvo Plate Metálico**;
- 12.5. O Atleta ao ser chamado pelo Instrutor/Árbitro para realizar sua prova, deverá se dirigir ao Posto de Tiro designado levando consigo somente sua arma desmuniada, a quantidade de munições estipulada na prova e seu equipamento de proteção individual.
- 12.6. O Atleta no Posto de Tiro designado, deverá obedecer estritamente os comandos do Instrutor/Árbitro.

12.7. Antes de iniciar a prova, o Instrutor/Árbitro deverá informar ao Atleta a quantidade de disparos que ele deverá realizar, em qual tempo, em qual alvo e em qual distancia.

12.8. O Instrutor/Árbitro deverá possuir em mãos um apito e um cronógrafo e dará os seguintes comandos em cada prova:

12.9. Na prova do Alvo de 4 Cores dar estes comandos na seguinte ordem:

1ª - ATENÇÃO PISTA QUENTE. Atirador, preparar, alimentar a arma com somente uma munição mantendo a arma aberta e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

"Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura alimentar a arma com somente uma munição, mantendo obrigatoriamente a arma aberta e aguardar o próximo comando."

2ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, na cor **amarela** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

3ª - "Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"

4ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, na cor **vermelha** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

5ª - "Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"

6ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, na cor **verde** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

7ª - *"Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"*

8ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, cor **azul** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta na bancada. Atirador compreendeu?"

12.9.1. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

12.9.2. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

12.10. Na prova de Alvo Humanóide dar estes comandos:

1ª - ATENÇÃO PISTA QUENTE. Atirador, preparar, alimentar a arma com somente uma munição mantendo a arma aberta e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

"Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura alimentar a arma com somente uma munição, mantendo obrigatoriamente a arma aberta e aguardar o próximo comando."

2ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, na **CABEÇA** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

3ª - "Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"

4ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, no **CORPO** no tempo de até 10 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta desmuniada na bancada. Atirador compreendeu?"

12.10.1. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

12.10.2. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

12.11. Na prova de Alvo Plate Metálico dar estes comandos:

1ª - ATENÇÃO PISTA QUENTE. Atirador, preparar, alimentar a arma com somente uma munição mantendo a arma aberta e ficar pronto no tempo de até 1 (um) minuto.

"Neste momento, o atirador deverá permanecer em pé, sem apoio, em posição segura alimentar a arma com somente uma munição, mantendo obrigatoriamente a arma aberta e aguardar o próximo comando."

2ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, no **1º Plate** da esquerda para a direita no tempo de até 05 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

3ª - *"Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"*

4ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, no **2º Plate** da esquerda para a direita no tempo de até 05 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar, mantém a arma aberta desmuniada em posição de tiro aguardando o próximo comando. Atirador compreendeu?"

5ª - *"Atirador, alimentar a arma com 01 (uma) munição e ficar pronto!"*

6ª - "Atirador, ao meu comando, em um silvo curto de apito carregar a arma e realizar um disparo no alvo à sua frente, no **3º Plate** da esquerda para a direita no tempo de até 05 segundos, em um silvo longo, o atirador para de atirar e coloca a arma aberta desmuniada na bancada. Atirador compreendeu?"

12.11.1. Ao término da prova, o Instrutor/Árbitro deve se certificar de que a arma se encontra aberta, solicitar que o Atirador guarde seu equipamento com segurança, e após dar o comando de **ATENÇÃO PISTA FRIA**.

12.11.2. Com a **PISTA FRIA** o Instrutor/Árbitro deve ir pessoalmente retirar o alvo do Atirador, realizar a marcação da pontuação, preencher a súmula e assinar o canhoto para o Atirador.

13. Normas de Segurança:

- 13.1. Todas as armas devem ser tratadas como se estivessem carregadas e devem ser manipuladas de acordo com as regras de segurança padrão, assim como aquelas estabelecidas pelo Clube de Tiro participante.
- 13.2. O manuseio de armas fora da linha de tiro é estritamente proibido.
- 13.3. Sempre que as armas não estiverem em uso, devem ser mantidas descarregadas e com os dispositivos de segurança acionados.
- 13.4. Os atiradores devem seguir as instruções dos árbitros em relação à segurança e procedimentos de tiro.

14. Formato da Competição:

- 14.1. A competição será realizada em etapas classificatórias em cada modalidade, culminando em uma etapa final.
- 14.2. Cada participante deverá realizar a quantidade de disparos exigidos no tempo estipulado em cada modalidade inscrita.
- 14.3. O formato inclui rounds específicos para cada modalidade que o atirador estiver inscrito, com pontuações baseadas na precisão e no desempenho do mesmo no alvo homologado pela CACBR.

15. Equipamento Permitido:

- 15.1. Todos os participantes devem usar equipamentos de proteção individual, incluindo óculos de proteção e protetores auriculares, sendo o EPI de responsabilidade do Atleta.

15.2. A escolha da munição é de responsabilidade do atirador, desde que a mesma esteja em conformidade com as regulamentações e normas do Clube participante.

16. Critérios na Pontuação dos Alvos:

16.1. **Alvo de 4 Cores** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo X, 5, 4, 3 e 0.

16.2. Sendo 0 (zero) qualquer disparo na área externa da borda da cor (amarela, vermelha, verde e azul). Também serão considerados como 0 (zero) os disparos de acordo com o **item 9.1.2**

16.3. Caso algum disparo atinja a linha entre zonas do alvo, será considerada sempre a maior pontuação obtida entre as zonas do alvo.

16.4. Em caso de disparo cruzado (disparo realizado por outro atirador diverso do dono do alvo) a prova dos dois deverá ser encerrada e o atirador que realizou o disparo cruzado será sumariamente **DESCCLASSIFICADO** e deverá arcar com os custos de novo alvo e nova munição para recomeçar a prova do atirador que foi prejudicado.

16.5. **Alvo Humanóide** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo X, 5, 4, 3, 2, 1 e 0.

16.6. Sendo 0 (zero) qualquer disparo na área externa da borda da silhueta, na área preta.

16.7. Caso algum disparo atinja a linha entre zonas do alvo, será considerada sempre a maior pontuação obtida entre as zonas do alvo.

- 16.8. Em caso de disparo cruzado (disparo realizado por outro atirador diverso do dono do alvo) a prova dos dois deverá ser encerrada e o atirador que realizou o disparo cruzado será sumariamente **DESCLASSIFICADO** e deverá arcar com os custos de novo alvo e nova munição para recomeçar a prova do atirador que foi prejudicado.
- 16.9. **Alvo Plate Metálico** – Todos os disparos que atinjam o alvo ou não devem ser registrados na Súmula de acordo com o que corresponde no alvo. Sendo 10 e 0.
- 16.10. Sendo considerado 10 (dez) o disparo que derrube o alvo da Série, e 0 (zero) qualquer disparo que não derrube o alvo da Série.
- 16.11. Em caso de disparo cruzado (disparo realizado por outro atirador diverso do dono do alvo) a prova dos dois deverá ser encerrada e o atirador que realizou o disparo cruzado será sumariamente **DESCLASSIFICADO** e deverá arcar com os custos de nova munição para recomeçar a prova do atirador que foi prejudicado.

17. Lançamento do Resultado no Sistema On-line:

- 17.1. Os alvos deverão ser lançados pelo presidente ou delegado do Clube no sistema da Shooting House de forma idêntica ao pontuado na Súmula pelo Instrutor/Árbitro com todas as observações, caso existam no prazo máximo estipulado no Calendário do Campeonato.
- 17.2. **Alvos de 4 Cores** com pontuação igual ou superior a 20 pontos deverão ser fotografados em boa qualidade e o arquivo da imagem deverá ser anexada no momento do lançamento. Esse alvo deverá ser guardado pelo Clube por até 10 dias após o termino da Etapa, após poderá ser entregue ao Atleta ou destruído.

17.3. **Alvos Humanóides** com pontuação igual ou superior a 10 pontos deverão ser fotografados em boa qualidade e o arquivo da imagem deverá ser anexada no momento do lançamento. Esse alvo deverá ser guardado pelo Clube por até 10 dias após o termino da Etapa, após poderá ser entregue ao Atleta ou destruído.

17.4. **Alvo Plate Metálico** - O arquivo de vídeo realizado durante a prova que obtenha 30 pontos deverá ser enviado para o WhatsApp da Confederação pelo Clube indicando o nome completo do Atirador e deverá por até 10 dias após o termino da Etapa para casos de dupla checagem.

18. Recursos:

18.1. O recurso poderá ser solicitado por qualquer Atleta que discorde com sua pontuação aferida ou penalidades aplicadas pelo Instrutor/Árbitro mediante o pagamento da taxa de R\$ 15,00 que deverá ser recolhida antecipadamente no seu Clube.

18.2. O prazo para recurso será de 24hs após o término do lançamento dos resultados pelo Clube, na data estabelecida no Calendário do Campeonato. Após recebido o recurso a CACBR irá analisar sua demanda, e decidir se aceita ou não o mesmo.

19. Homologação dos Resultados:

19.1. O resultado final será homologado e divulgado na data estabelecida no Calendário do Campeonato disponível em nosso site oficial.

20. Premiação:

20.1. Medalha de Ouro para o 1º Colocado, medalha de Prata para o 2º Colocado e medalha de Bronze para o 3º Colocado concedidas aos 03 (três) atletas com melhor desempenho (maior

pontuação) nas categorias Masculina e Feminina por modalidade na Classificação Final do Campeonato.

21. Taxa de Inscrição:

- 21.1. O valor da Taxa de Inscrição do Atleta por modalidade em cada etapa classificatória é de R\$ 25,00 que serão divididos da seguinte forma: "R\$ 17,50 para o Clube e R\$ 7,50 para a Confederação."
- 21.2. A Taxa de Inscrição será paga diretamente ao Clube de Tiro no momento da prova ou On-line no momento da Inscrição antecipada.
- 21.3. O participante poderá a fim de melhorar sua pontuação se inscrever em quantas séries desejar por modalidade, sendo necessário pagar nova Taxa de Inscrição a cada série realizada.

22. Prestação de Contas e Repasse:

- 22.1. A prestação de contas do Clube estará disponibilizada no Site Oficial da CACBR 24hs após o prazo de Recurso.
- 22.2. O Clube de Tiro deverá realizar o Repasse do percentual do valor das inscrições dos atletas à CACBR no prazo estabelecido no Calendário da Competição através da cobrança via PIX que lhe será enviada pelo sistema, email e WhatsApp.
- 22.3. Caso a CACBR necessite restituir valores de percentual do valor das inscrições on-line dos atletas para o Clube, o Repasse será realizado até o 7º dia útil do mês subsequente via PIX.

23. Disposições Gerais:

- 23.1. **A Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil - CACBR** reserva-se o direito de desclassificar qualquer participante que não cumpra as normas de segurança ou viole as regras estabelecidas, assim como em caso de comportamento antiético.
- 23.2. Os resultados finais serão anunciados após a conclusão de todas as etapas da competição conforme Calendário divulgado no site oficial da Confederação.
- 23.3. Decisões dos Instrutores/Árbitros a respeito das penalidades são finais e não estão sujeitas a apelação. O participante poderá interpor recurso somente em caso de discordância de sua pontuação, situação pela qual o alvo poderá ser re-avaliado pela CACBR.

24. **Alterações no Regulamento:**

- 24.1. **A Confederação dos Atiradores e Caçadores do Brasil - CACBR** reserva-se o direito de fazer alterações no regulamento a qualquer momento, se necessário, para garantir a segurança e a justiça da competição.
- 24.2. Ao participar do **Campeonato Nacional de Tiro Precision FIRE Brasil de ESPINGARDA**, todos os atiradores concordam em cumprir este regulamento em sua totalidade. A não observância das regras estabelecidas pode resultar em desqualificação e/ou medidas disciplinares adicionais.
- 24.3. Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação no Site Oficial e se aplica integralmente ao **Campeonato Nacional de Tiro Precision FIRE Brasil de ESPINGARDA**.